

Sistem Informasi Transaksi Berbasis Web pada Koperasi Tri Dasi Caka Tunggal di Desa Pegadungan

Ida Bagus Agung Udaya Yudhamanyu^{a1}, Luh Putu Cintya Prabandari^{a2}, Komang Wilan Jaya^{b3}

^aProgram Studi Teknik Komputer, Politeknik Ganesha Guru, Singaraja, Indonesia

^bProdi Manajemen Informatika, Politeknik Ganesha Guru, Singaraja, Indonesia

^cProgram Studi Komputerisasi Akuntansi, Politeknik Ganesha Guru, Singaraja, Indonesia

e-mail: ¹tugusagung01@gmail.com, ²cintyaprabandari@gmail.com, ³wilanjaya@gmail.com

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan sistem informasi transaksi pada Koperasi Tri Dasi Caka tunggal di Desa Pegadungan. Pengembangan sistem ini digunakan metode pengembangan Waterfall. Metode yang digunakan untuk pengumpulan data dalam penelitian ini adalah observasi, wawancara dan studi pustaka. Pada penelitian ini metode pengujian menggunakan sekumpulan aktifitas validasi, dengan pendekatan black box testing. Hasil penelitian menunjukkan implementasi Sistem Informasi Transaksi Berbasis Web Pada Koperasi Tri Dasi Caka Tunggal di Desa Pegadungan ini menggunakan pemrograman visual. Pengujian sistem menggunakan metode blackbox dari hasil pengujian semuanya berjalan sukses.

Kata Kunci: Sistem Informasi Transaksi Berbasis Web, Koperasi Tri Dasi Caka Tunggal, Desa Pegadungan.

Abstract

This research aims to design and implement a transaction information system at the Tri Dasi Caka Tunggal Cooperative in Pegadungan Village. This system development used the Waterfall development method. The methods used for data collection in this research were observation, interviews and literature study. In this research, the testing method uses a set of validation activities, with a black box testing approach. The results of the research show that the implementation of the Web-Based Transaction Information System at the Tri Dasi Caka Tunggal Cooperative in Pegadungan Village uses visual programming. System testing using the black box method from the test results was all successful.

Keywords: Web-Based Transaction Information System, Tri Dasi Caka Tunggal Cooperative, Pegadungan Village

1. Pendahuluan

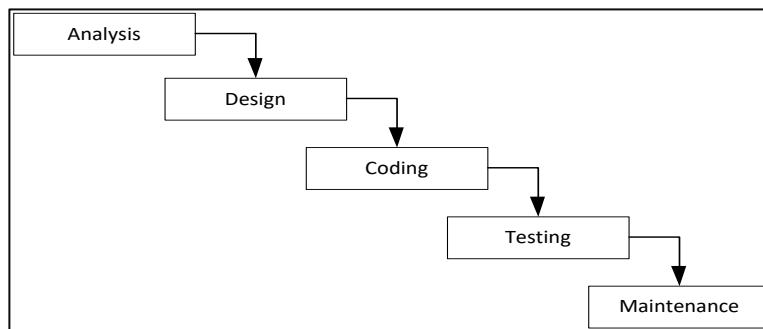
Di era modern saat ini, teknologi merupakan satu hal yang sangat penting dan dibutuhkan dalam membantu mempermudah manusia dalam bekerja. Selain dapat membantu memudahkan aktivitas manusia, teknologi juga dapat mempercepat proses input data dan admistrasi dalam perusahaan. Koperasi Tri Dasi Caka Tunggal adalah koperasi yang bergerak dibidang serba usaha termasuk simpan pinjam. Selama ini, sistem transaksi masih dilakukan secara manual. Memproses data manual akan menyebabkan keterlambatan dalam pengurusan koperasi tersebut. Penelitian ini bertujuan untuk membuat aplikasi simpan pinjam di koperasi Budi Makmur. Sistem informasi dibuat berbasis web dengan teknik pemrograman terstruktur, menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL. Sistem informasi ini disediakan bagi Tri Dasi Caka Tunggal untuk memberikan kemudahan dalam penyampaian informasi dari pengurus ke anggota mengenai transaksi simpan pinjam anggota tersebut. Serta dapat memberikan solusi kecepatan, ketepatan dan keakuratan dalam melaksanakan pengolahan data simpan pinjam agar mendapatkan hasil yang optimal.

Dalam Perekonomian Koperasi merupakan gerakan ekonomi rakyat yang dijalankan berdasarkan asas kekeluargaan, inti dari koperasi adalah kerja sama yaitu kerja sama diantara anggota dan para pengurus dalam rangka mewujudkan kesejahteraan anggota dan masyarakat serta mendukung perkembangan dan kemajuan perekonomian daerah maupun nasional. Koperasi Tri Dasi Caka Tunggal merupakan koperasi serba usaha dan lembaga keuangan non perbankan yang memberikan pelayanan baik simpan pinjam dan transaksi lainnya kepada nasabah dengan digawangi oleh sebanyak 30 anggota. Koperasi ini berlokasi di Banjar Dinas Pegadungan, Desa Pegadungan Kec. Sukasada, Kab. Buleleng. Koperasi ini berdiri pada tanggal 30 Oktober Tahun 2008, yang mana pada kegiatan operasionalnya di ketuai oleh Bapak Ketut Widnya.

Adapun latarbelakang pembentukan koperasi mahasiswa ini adalah sebagai aktualisasi dari ilmu yang didapat secara akademik maupun pengalaman untuk menjalin kerjasama, saling membantu, mempererat tali silaturahmi antar mahasiswa, dan mengembangkan hasil belajar dengan implementasi langsung dalam kegiatan ekonomi. Diharapkan pula dapat menciptakan calon *enterpreuner* handal dengan mengimplementasikan secara langsung hal-hal yang relevan yang dipelajari secara akademik. Sehingga koperasi mahasiswa ini akan menjadi awal peningkatan kemandirian anggota dan menjadi alat untuk membangun keterikatan secara batiniah maupun lahiriyah dengan almamater dan menjadi lembaga pendukung akademik yang sinergi dan berkelanjutan.

2. Metodologi Penelitian

Dalam pengembangan sistem ini digunakan metode pengembangan *Waterfall*. Menurut Pressman^[1], model *waterfall* adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun software. Nama model ini sebenarnya adalah "*linear sequential model*". Model ini termasuk ke dalam model *generic* pada rekayasa perangkat lunak. Metode pengembangan sistem model *waterfall* dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 1. Metode Pengembangan *Waterfall*

1) *Analysis*

Tahap ini merupakan tahap dalam mencari informasi sebanyak-banyaknya mengenai sistem yang diteliti dengan melakukan metode-metode pengumpulan data sehingga ditemukan kelebihan dan kekurangan sistem serta *userrequirement*. Tahap ini juga dilakukan untuk mencari pemecah masalah dan menganalisa bagaimana sistem akan dibangun untuk memecahkan masalah pada sistem sebelumnya.

2) *Design*

Tahap ini merupakan tahapan perancangan sistem yang didalamnya dilakukan pemodelan sistem dengan *usecase*, *activitydiagram*, dan *sequence diagram*.

3) *Coding*

Tahap ini merupakan tahapan dalam pengimplementasian sistem yang sudah dirancang dan dilakukan pengujian secara unit, agar dapat mengetahui kesalahan-kesalahan yang terdapat dalam sistem dan segera dilakukan perbaikan.

4) *Testing*

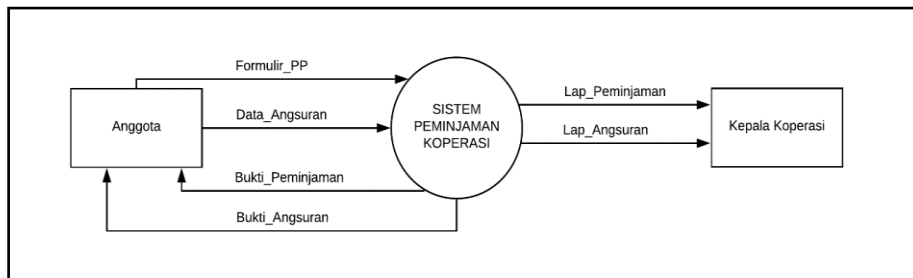
Tahap ini merupakan tahap pengujian sistem secara keseluruhan. Tahap ini sistem yang akan dikembangkan menggunakan teknik pengujian *blackbox*.

5) *Maintenance*

Tahap ini merupakan tahapan penggunaan sistem oleh *user* yang didalamnya harus ada pemeliharaan sistem untuk menjaga proses operasional sistem dan memungkinkan untuk dilakukan pengembangan sistem di kemudian hari.

2.1 *Flowchart*

System flowchart dapat didefinisikan sebagai bagan yang menunjukkan arus pekerjaan secara keseluruhan dari sistem. Bagan ini menjelaskan urutan dari prosedur-prosedur yang ada di dalam sistem. Bagan alir sistem menunjukkan apa yang dikerjakan di sistem.



Gambar 2. *Flowchart* Diagram Alir Sistem

Dari gambar di atas, dapat dijelaskan bahwa sistem ini memiliki 3 fungsi utama diantaranya : 1) Pendaftar Baru; 2) Data Angsuran; dan 3) Bukti Peminjaman. Alur dari sistem ini adalah diawali dengan mendaftar sebagai anggota baru, kemudian sistem akan membaca dari data-data yang diinput oleh anggota baru untuk berapa besar anggota baru mendapatkan limit pinjaman. Setelah itu, barulah sistem menerbitkan bukti peminjaman dan bukti angsuran.

3. Kajian Pustaka

3.1 Koperasi

Koperasi secara etimologi berasal dari kata *cooperation*, terdiri dari kata *co* yang artinya bersama dan *operation* yang artinya bekerja atau berusaha. Jadi kata *cooperation* dapat diartikan bekerja bersama-sama atau usaha bersama untuk kepentingan bersama. Secara umum koperasi dipahami sebagai perkumpulan orang yang secara sukarela mempersatukan diri untuk memperjuangkan peningkatan kesejahteraan ekonomi mereka, melalui pembentukan sebuah perusahaan yang dikelola secara demokratis. Berikut ini adalah beberapa pengertian koperasi sebagai pegangan untuk mengenal koperasi lebih jauh. Koperasi didirikan sebagai persatuann kaum yang lemah untuk membela keperluan hidupnya. Mencapai dengan ongkos yang semurah-murahnya, itulah yang dituju. Pada koperasi didahulukan keperluan bersama, bukan keuntungan^[2].

3.2 Jenis-jenis Koperasi

Berbagai jenis koperasi lahir seiring dengan aneka jenis usaha untuk memperbaiki kehidupan. Menurut^[2], bahwa secara garis besar jenis koperasi yang dapat dibagi menjadi 5 golongan:

1. Koperasi Konsumsi

Koperasi Konsumsi adalah koperasi yang anggota-anggotanya terdiri dari tiap-tiap orang yang mempunyai kepentingan langsung dalam lapangan konsumsi.

2. Koperasi Konsumsi

Koperasi Konsumsi adalah koperasi yang anggota-anggotanya terdiri dari tiap-tiap orang yang mempunyai kepentingan langsung dalam lapangan konsumsi

3. Koperasi Kredit atau Koperasi Simpan Pinjam
Koperasi kredit atau koperasi simpan pinjam adalah koperasi yang bergerak dalam lapangan usaha pembentukan modal melalui tabungan tabungan para anggota secara teratur dan terus menerus dipinjamkan kepada para anggota dengan cara mudah, murah, cepat, dan tepat pada tujuan produktif dan kesejahteraan.
4. Koperasi Produksi
Koperasi produksi adalah koperasi yang bergerak dalam bidang ekonomi pembuatan dan penjualan barang, baik yang dilakukan oleh koperasi sebagai organisasi maupun orang-orang anggota koperasi.
5. Koperasi Jasa
Koperasi Jasa adalah koperasi yang berusaha di bidang penyediaan jasa tertentu bagi para anggota maupun masyarakat umum.
6. Koperasi Serba Usaha
Koperasi serba usaha adalah koperasi yang berusaha dalam beberapa macam dalam kegiatan ekonomi yang sesuai dengan kepentingan para anggota.

3.3 Kredit

Kredit berasal dari *credere* atau *creditium*. *Credere* dari bahasa Yunani yang artinya kepercayaan terhadap kreditur yang diberi oleh debiturnya akan mengembalikan pinjaman beserta dengan bunganya sesuai dengan perjanjian yang telah disepakati kedua belah pihak, sedangkan *creditium* dari bahasa latin yang berarti kepercayaan atas kebenaran. Pengertian kredit menurut undang-undang perbankan nomor 10 tahun 1998 kredit adalah penyediaan uang atau tagihan yang dapat dipersamakan dengan itu, berdasarkan persetujuan atau pinjaman meminjam antara bank dengan pihak lain yang mewajibkan pihak peminjam melunasi utangnya setelah jangka waktu tertentu dengan pemberian bunga". Fungsi kredit pada dasarnya ialah pemenuhan jasa untuk melayani kebutuhan masyarakat dalam rangka mendorong dan melancarkan produksi, perdagangan dan konsumsi, sehingga pada akhirnya akan menaikkan pendapat masyarakat^[3].

3.4 Java Script

Java Script merupakan bahasa pemrograman berbasis *client*, artinya bahasa ini berjalan pada sisi browser pengguna, bukan pada *server*. Salah satu keuntungan dari bahasa ini adalah ringan karena berjalan pada masing-masing browser dan pekerjaan tidak dibebankan pada *server*. Jika diakses oleh 1000 orang maka setiap beban akan ditanggung oleh masing-masing *browser*, bukan *server* yang menanggung eksekusi 1000 pengakses^[4].

3.5 Database

Database merupakan kumpulan *file* yang saling terintegrasi, namun *database* tidak akan dapat diakses oleh siapapun tanpa adanya *software* aplikasi. *Database* adalah sekumpulan data *store* (bisa dalam jumlah yang sangat besar) yang tersimpan dalam *magnetic disk*, *optical disk*, *magnetic drum* atau media penyimpanan sekunder lainnya. *Database* adalah sekumpulan program-program aplikasi umum yang bersifat "*batch*" yang mengeksekusi dan memproses data secara umum (seperti pencarian, peremajaan, penambahan, dan penghapusan terhadap data)^[5].

3.6 Microsoft Visio 2013

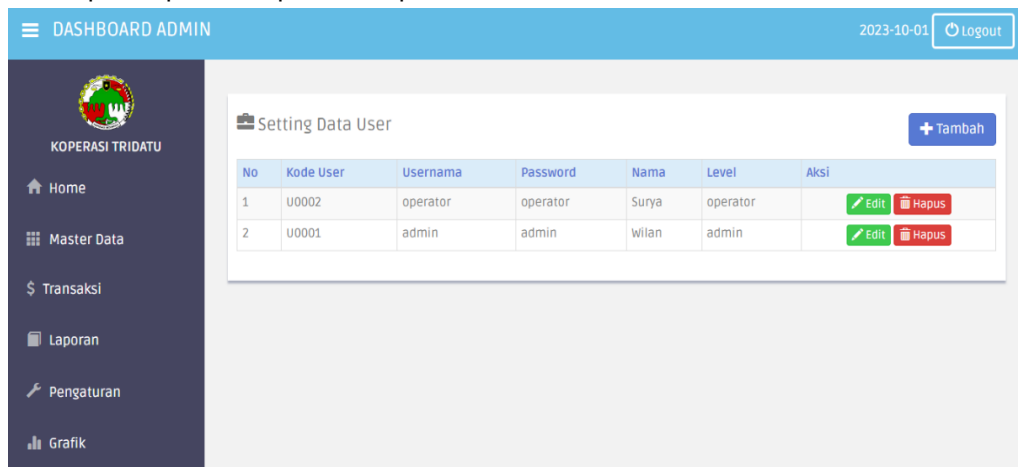
Microsoft Visio adalah aplikasi utama untuk membuat semua diagram bisnis, mulai dari *flowchart*, *network diagram*, dan *organization charts*, untuk membuat denah dan *brain storming diagram*. *Microsoft 2013* melanjutkan kegunaan dari kebiasaan *user interface*, atau dikenal sebagai keterkaitan, hal itu telah diperkenalkan pada *Visio 2010*. Terlepas dari apa yang mungkin terpikirkan dari hubungannya dengan aplikasi *Microsoft Office* lainnya, dengan *Visio* rasanya seperti di rumah, terutama kernetujuan dari keterkaitan *user interface* gaya presentasivisual dari kelompok yang terkait fungsi, dan *Visio* termasuk di dalamnya, pertama dan terutama, sebuah produk visual.

4 Hasil dan Pembahasan

Sistem informasi pemberian kredit mencakup tahapan permohonan kredit hingga pencairan kredit yang membentuk suatu sistem yang berurutan dalam pelaksanaan pemberian kredit. Agar tidak terjadi suatu kecurangan dalam memberikan kredit kepada nasabah, maka koperasi harus mempunyai sistem informasi akuntansi dalam mencatat langsung dari dokumen secara teliti pada waktu terjadinya transaksi. Sebagai lembaga keuangan non perbankan. Koperasi dalam hal ini harus memiliki *database* sebagai informasi kredit yang kredibel. Adanya database dapat membantu kepraktisan data yang memuat informasi penting terkait distribusi kredit dalam satu wadah sehingga memudahkan pihak koperasi untuk membuat arsip data dengan lebih baik.

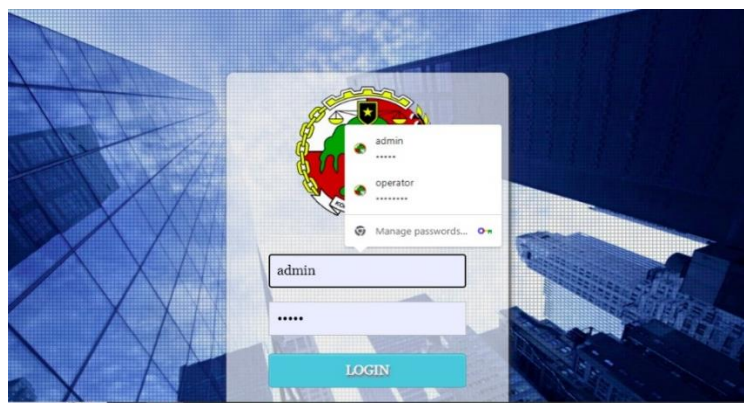
4.1 Implementasi Sistem

Sistem informasi pemerian kredit sendiri merupakan sebuah sistem yang dirancang untuk mempermudah dan melindungi data nasabah apabila dilakukan inputing data secara manual dapat menyebabkan data rentan hilang atau tercecer. Adapun implementasi penggunaan sistem informasi pemberian kredit. Adapun tampilan aplikasi dapat dilihat pada Gambar 3 di bawah ini :



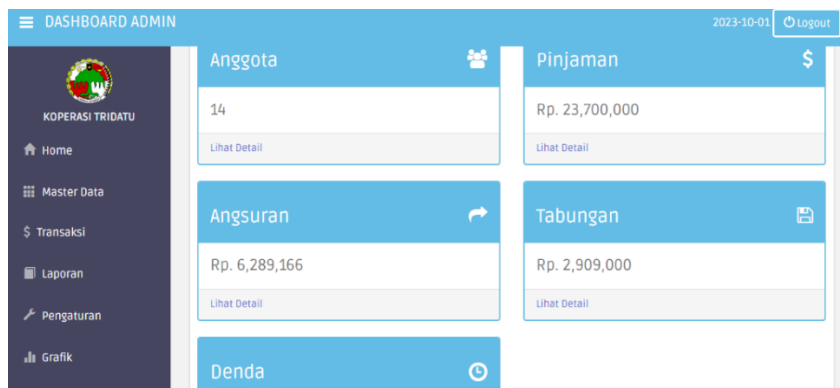
Gambar 3. Tampilan Aplikasi Sistem Informasi Pemberian Kredit

Pada tampilan diatas dapat dilihat tampilan aplikasi yang menunjukkan siapa saja pihak yang bertindak sebagai user. Dalam hal ini pihak yang bertindak sebagai user adalah admin dan operator yang bertugas untuk menjalankan serta bertanggungjawab dalam jalannya aplikasi. Sesuai dengan klasifikasi user yang terdiri dsri admin dan operator, maka *user name* dan *password* login pada aplikasipun berbeda antara operator dan admin.



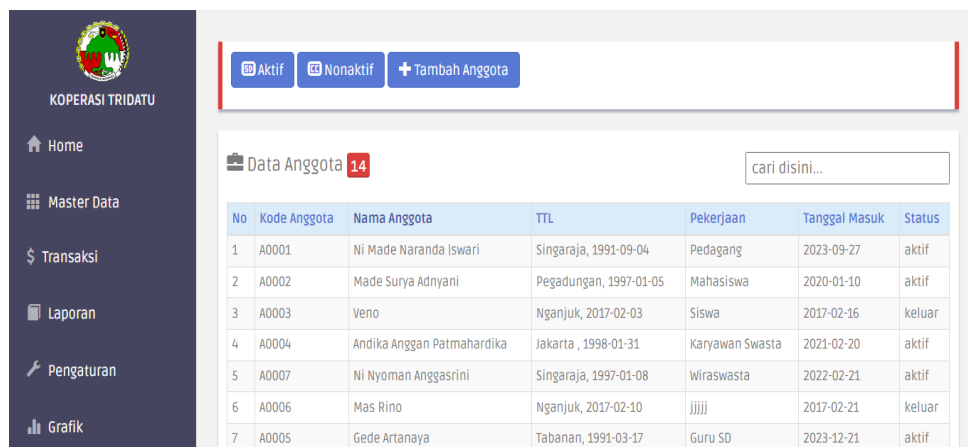
Gambar 4. Form Login

Berdasarkan pada gambar 4 form login ini berfungsi untuk dapat melakukan login ke sistem menu utama koperasi. Umumnya admin dan operator memiliki tugas dan tanggungjawab yang berbeda, yang mana dalam praktiknya kedua pihak tersebut saling bekerja sama untuk menjalankan aplikasi untuk kepentingan sistem informasi bagi perusahaan.



Gambar 5. Dashboard Admin

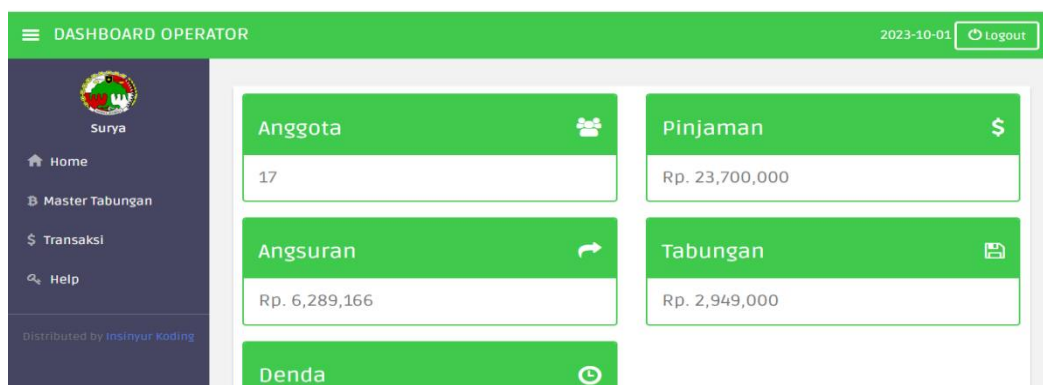
Pada gambar 5 dapat dilihat pada dashboard admin terkait menu apa saja yang disajikan dalam aplikasi sistem informasi transaksi pemberian kredit. Adapun menu yang dimaksud adalah 1. Menu anggota, 2. Menu Pinjaman, 3. Menu Angsuran, 4. Menu Tabungan, 5. Menu Denda.



Gambar 6. Menu Anggota

Pada Gambar 6 menu anggota admin dapat memuat informasi terkait data diri anggota seperti:

1. Kode anggota.
2. Nama anggota.
3. Tempat tanggal lahir anggota.
4. Pekerjaan anggota.
5. Tanggal masuk sebagai anggota beserta statusnya masih aktif atau tidak sebagai anggota koperasi.



Gambar 7. Dashbord Operator

Untuk melanjutkan proses pengajuan pinjaman. Setelah input data anggota maka proses akan dilanjutkan oleh operator, yang mana dalam hal ini adalah meninjau transaksi yang ada melalui

dashboard operator (Gambar 7). Setelah data diri anggota diinput oleh admin maka proses selanjutnya akan ditinjau oleh operator. Adapun operator akan mengkonfirmasi kegiatan transaksi anggota dengan tujuan pinjaman.

The screenshot shows a dashboard with a sidebar on the left containing navigation links: Home, Master Tabungan, Transaksi, and Help. The main area displays a table of loan applications with columns for ID, Kode, Nama, Pekerjaan, Tanggal, and Aksi. The Aksi column contains buttons for 'Simpan', 'Pinjam', 'Angsur', and 'Pengajuan'.

ID	Kode	Nama	Pekerjaan	Tanggal	Aksi
7	A0011	Pengujian Aplikasi	Wirasaha	2023-09-27	Simpan, Pinjam, Angsur, Pengajuan
8	A0012	tes123	Wiraswasta	2023-09-27	Simpan, Pinjam, Angsur, Pengajuan
9	A0013	tes ketiga	Wiraswasta	2023-09-27	Simpan, Pinjam, Angsur, Pengajuan
10	A0014	coba coba	Petani	2023-10-01	Simpan, Pinjam, Angsur, Pengajuan
11	A0015	otw		2023-10-01	Simpan, Pinjam, Angsur, Pengajuan
12	A0016	menjelangui		2023-10-01	Simpan, Pinjam, Angsur, Pengajuan
13	A0017	Ini uji coba	wirasaha	2023-10-01	Simpan, Pinjam, Angsur, Pengajuan

Gambar 8. Data Peminjam

The screenshot shows a form titled 'Tambah Pengajuan' with the following fields: Kode Pengajuan (8), Tanggal Pengajuan (10/01/2023), Kode Anggota (A0017), Jenis Pinjaman (Kredit Bulanan / Maks : 10000000 / Bunga : 2% / Lama : 12), and Besar Pinjam (6000000).

Gambar 9. Form Input Data Peminjam

The screenshot shows a detail view for a loan application. It includes a search bar with the text 'cari disini...' and a '+ Tambah' button. Below is a table with columns: No, Kode, Tanggal, Besar Pinjam, Lama Angsur, Jenis Pinjam, Besar Angsuran, Status, Tanggal Terima, and Aksi.

No	Kode	Tanggal	Besar Pinjam	Lama Angsur	Jenis Pinjam	Besar Angsuran	Status	Tanggal Terima	Aksi
1	8	2023-10-01	6,000,000	12 Bulan	Kredit Bulanan	620,000	menunggu	0000-00-00	Print

Gambar 10. Form Detail Peminjam

The screenshot shows a web application interface for a loan operator. The top navigation bar is green and contains the text 'DASHBOARD OPERATOR', the date '2023-10-01', and a 'Logout' button. On the left, there is a dark sidebar with a logo and menu items: 'Home', 'Master Tabungan', 'Transaksi', and 'Help'. The main content area is titled 'Transaksi Angsuran' and contains a form with the following fields: 'Kode Anggota' (text input with value 'A0017'), 'Nama Anggota' (text input with value 'Ini uji coba'), 'Kode Pinjam' (dropdown menu with value '66'), and 'Tanggal Pinjam' (text input with value '2023-10-01').

Gambar 11. Form Persetujuan Pinjaman

The screenshot shows the same web application interface. The main content area is titled 'Transaksi Ini uji coba' and features a '+ Tambah Pinjaman' button. Below the button is a table with the following data:

No Pinjam	Kode Pinjam	Tanggal Pinjam	Jenis Pinjam	Besar Pinjam	Lama Angsuran	Jatuh Tempo	Status	Aksi
1	66	2023-10-01	Kredit Bulanan	6,000,000	0 Bulan Dari 12 Bulan	2023-10-31	belum lunas	View Angsur

Gambar 12. Form Pembayaran Angsuran

4.2 Pengujian Sistem

4.2.1 Form Login

Berikut pengujian *blackbox* yang telah dilakukan pada halaman login dan mendapat hasil yang bisa dilihat pada tabel 1

Tabel 1. Pengujian Halaman *Login*

No	Kelas Uji	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil
1.	<i>Login</i> Operator	Operator melakukan login	Menuju halaman utama	Sukses
2.	<i>Login Admin</i>	<i>Admin</i> melakukan login	Menuju halaman utama	Sukses

4.2.2 Form Menu Utama

Berikut pengujian *blackbox* yang telah dilakukan pada halaman Utama dan mendapat hasil yang bisa dilihat pada tabel 2

Tabel 2 Pengujian Halaman Utama

No	Kelas Uji	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil
1	<i>Log Out</i>	Klik menu keluar	Keluar dari sistem informasi koperasi	Sukses
2	Daftar Menu	Admin/Operator klik semua menu	Menuju halaman menu yang di klik	Sukses

4.2.3 Form Petugas

Berikut pengujian *blackbox* yang telah dilakukan pada form petugas dan mendapat hasil yang bisa dilihat pada tabel 3

Tabel 3 Pengujian *Form* Petugas

No	Kelas Uji	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil
1	<i>Log Out</i>	Klik menu keluar	Keluar dari sistem informasi koperasi	Sukses
2	Daftar Menu	Admin/Operator klik semua menu	Menuju halaman menu yang di klik.	Sukses
3	Menu Petugas	Klik menu Data petugas	Muncul form petugas	Sukses
4	Tambah Data Petugas	Klik tombol Tambah Data	Isi semua inputan data setelah itu klik simpan maka data petugas akan muncul pada grid tabel petugas.	sukses
5	Edit Data Petugas	Klik kodeptg pada grid tabel, kemudian klik tombol Ubah	Setelah di edit beberapa data dan klik simpan maka data yang sudah di edit akan muncul pada grid tabel petugas.	Sukses
6	Laporan Data Petugas	Klik tombol Laporan	Muncul laporan data petugas	Sukses
7	Hapus Data Petugas	Klik kode_ptg pada grid tabel, kemudian klik tombol Hapus	Data terhapus	Sukses

4.2.4 Form Anggota

Berikut pengujian *blackbox* yang telah dilakukan pada form anggota dan mendapat hasil yang bisa dilihat pada tabel 4

Tabel 4 Pengujian *Form* Anggota

No	Kelas Uji	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil
1	<i>Log Out</i>	Klik menu keluar	Keluar dari sistem informasi koperasi	Sukses
2	Daftar Menu	Admin klik semua menu	Menuju halaman menu yang di klik.	Sukses
3	Menu Anggota	Klik menu Data anggota	Muncul form anggota	Sukses
4	Tambah Data Anggota	Klik tombol Tambah Data	Isi semua inputan data setelah itu klik simpan maka data anggota akan muncul pada grid tabel anggota.	sukses
5	Edit Data Anggota	Klik nis pada grid tabel, kemudian klik tombol Ubah	Setelah di edit beberapa data dan klik simpan maka data yang sudah di edit akan muncul pada grid tabel anggota.	Sukses
6	Laporan Data Anggota	Klik tombol Laporan	Muncul laporan data anggota	Sukses
7	Hapus Data Anggota	Klik nis pada grid tabel, kemudian klik tombol Hapus	Data terhapus	Sukses

4.2.5 Form Pinjaman

Berikut pengujian blackbox yang telah dilakukan pada form pinjam dan mendapat hasil yang bisa dilihat pada tabel 5

Tabel 5 Pengujian *Form Pinjam*

No	Kelas Uji	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil
1	<i>Log Out</i>	Klik menu keluar	Keluar dari sistem informasi koperasi	Sukses
2	Daftar Menu	Admin klik semua menu	Menuju halaman menu yang di klik.	Sukses
3	Menu Pinjam	Klik menu Data Pinjam	Muncul form pinjam	Sukses
4	Isi Data	Klik tombol Isi Data	Isi semua inputan data setelah itu klik simpan maka data pinjam akan muncul pada grid tabel pinjam.	sukses
5	Laporan Data pinjam	Klik tombol Laporan	Muncul laporan data pinjam	Sukses

4.2.6 Form Bayar

Berikut pengujian blackbox yang telah dilakukan pada form bayar dan mendapat hasil yang bisa dilihat pada tabel 6

Tabel 6 Pengujian *Form Bayar*

No	Kelas Uji	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil
1	<i>Log Out</i>	Klik menu keluar	Keluar dari sistem informasi koperasi	Sukses
2	Daftar Menu	Admin klik semua menu	Menuju halaman menu yang di klik.	Sukses
3	Menu Angsuran	Klik menu Angsuran	Muncul form angsuran	Sukses
5	Laporan Data Angsuran	Klik tombol Angsuran	Muncul laporan data angsuran	Sukses

5 Kesimpulan

Bedasarkan pada pembahasan diatas terkait engan Sistem Informasi Transaksi Berbasis *Web* Pada Koperasi Tri Dasi Caka Tunggal di Desa Pegadungan maka apat iuraikan eerapa kesimpulan seagai sebagai berikut :

1. Dalam merancang Sistem Informasi Transaksi Berbasis Web Pada Koperasi Tri Dasi Caka Tunggal di Desa Pegadungan dengan metode pengembangan sistem menggunakan metode *waterfall*.
2. Implementasi Sistem Informasi Transaksi Berbasis Web Pada Koperasi Tri Dasi Caka Tunggal di Desa Pegadungan ini menggunakan pemrograman visual. Dalam pengujian sistem menggunakan metode *blackbox* dari hasil pengujian semuanya berjalan sukses

Daftar Pustaka

- [2]Anoraga & Widiyanti. (2017). *Dinamika Koperasi*. Jakarta: Rineka Cipta.
- [3]Firdaus, Rahmat., & Maya Arianti. (2016). *Manajemen Perkreditan Bank Umum*.
- [5]Ladjamudin, Al-Bahra Bin. (2013). Analisis dan Desain Sistem Informasi. Graha Ilmu. Yogyakarta.
- [4]Nugroho, Andi Taru NW. (2012). Pemrograman Web Berbasis Web menggunakan JavaScript + HTML 5. Penerbit Andi, Yogyakarta.
- [1]Sugiyono. (2010). Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta
-